

「AI少年出任務」國中營會

一、營會目的

此營會透過新科技AI工具與新媒體的應用，幫助學生能關注當今社會議題，使用創意、表演、影音的方式來讓更多人一起來關心三項社會，帶著少年一起出任務。

1. 關注浪浪的議題：透過新科技的應用，希望能夠協助解決流浪動物的問題，例如利用智慧識別技術尋找走失的寵物等。
2. 食物浪費的問題：透過新媒體宣傳減少浪費食物的重要性，例如APP分享剩食，減少浪費食物的現象。
3. 校園霸凌的問題：透過新媒體宣導反霸凌的態度，並提供網路上的輔導資源，協助受到霸凌的學生得到幫助等。

成果發表每一個組別皆需要製作出一支1分鐘影片及簡報。

二、五新領域

五新領域是學生面對未來必會接觸的五塊戰略要地。本次營會的亮點著重在於新媒體和新科技，探索學生在未來必須面對的各項領域，也藉由實作教學、遊戲學習、群體動力，讓學生了解如何運用這些技術來創造更多的價值。

- ★ 新創藝：台灣是亞洲流行文化萌芽地！流行文化是C世代的共同語言！
- ★ 新媒體：台灣年輕人都在手機裡！網紅、直播、手遊、播客是C世代的生活方式！
- ★ 新創業：台灣新創產業遍地開花！創新思維、創業精神是C世代反敗為勝的能力！
- ★ 新科技：台灣新科技5G、AI、AR、VR、MR實現0！加速C世代接軌國際競爭力！
- ★ 新教育：台灣是華人翻轉教育的理想世界！新教育將重新定義C世代人才的養成！

三、營會亮點

（一）國中專屬營會

訓練和培植國中生領袖團隊，輔導第一線手把手帶領、在做中學！

（二）少年培力講座

邀請專家分享新科技、新媒體趨勢，幫助學生認識未來將要面對的世界！

（三）小隊制工作坊

過程中以小隊為單位，彼此討論倡議與整合，透過群體動力學習更活潑！

四、營會資訊

- （一）時間：7/8(六)-7/9(日)
- （二）地點：永平高中
- （三）目標人數：120
- （四）行動家目標：30人
- （五）工作人員+講師：約25人

五、營會規劃

(一) 流程

7/8(六)Day 1		7/9(日)Day 2	
0800-0930	工作人員集合預備	0800-0930	工作人員集合預備
0930-1000	【學生報到+小隊時間】	0930-1000	【學生報到+小隊時間】
1000-1005	【開場表演】	1000-1030	【第二天營會開始】 1.第一天積分 2.成果發表順序抽籤 3.小隊任務
1005-1015	【大會開幕式】 營會介紹	1030-1115	【Workshop新媒體練功坊】 攝影、剪輯、設計
1015-1100	【新媒體講座】 五新遊戲 任務1 個人品牌網紅影響力	1115-1130	【休息時間】
1100-1115	【休息時間】	1130-1215	【Workshop新媒體練功坊】 簡報口說
1115-1200	【Workshop新媒體練功坊】 製作短影音	1215-1315	【午餐/小隊討論時間】
1200-1300	【午餐/小隊討論時間】	1315-1325	表演2
1300-1310	表演1	1325-1400	【小隊時間】
1310-1355	【新科技講座】 五新遊戲 任務2 AI世代的生存法則	1400-1530	【小隊成果發表】
1355-1405	【休息時間】	1530-1545	【休息時間】
1405-1545	【Workshop新科技練功坊】 五新遊戲 任務3 AI工具應用	1545-1600	【閉幕式】 大會報告 頒獎
1545-1600	【第一天小隊分享】	1600-1800	撤場